

تمرين تطبيقي

# تصميم محفز سلوكي لمشروعك



Behavioral  
Economics

الخطوة 1

## حدد السلوك الذي تريد زيادته

ما هو السلوك الذي أريد من  
العملاء القيام به؟

التفاعل



التسجيل



المشاركة



الشراء



أحمد بوهزاع  
خبير الاقتصاد السلوكي



Liked by capcaption and others

23 mnutes ago



## الخطوة 2

# اكتشف العائق السلوكي

المشكلة ليست في الرغبة، بل في العوائق



كثرة الخيارات



عدم الوضوح



الخوف



الكسل

الخطوة 3



# صمم دفعة سلوكية *Nudge*



## مكافأة

مطرية الكافية  
سناؤود يهكي في  
الكافأة



## ندرة

نصنمها الذم قلي  
وأثناء يسلاغنة من  
البنفصي



## دليل اجتماعي

دليل اجتماعة في  
الجفص الاستفاهي



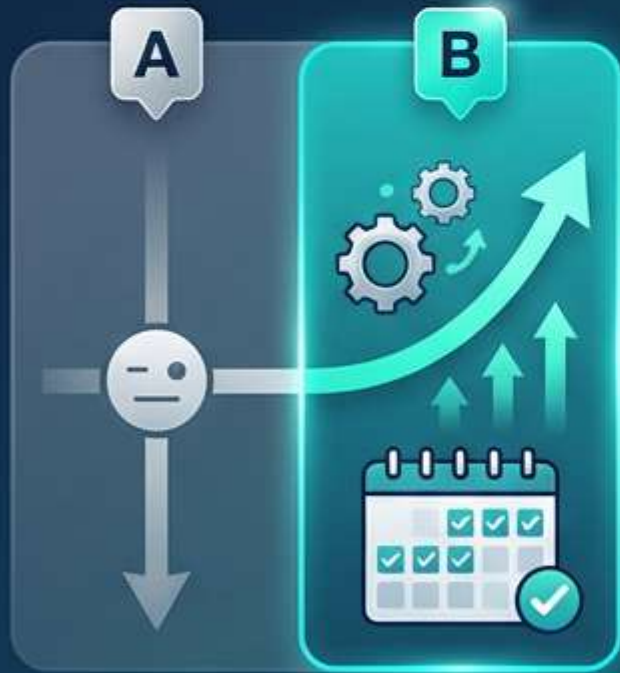
## تبسيط

معنمة التنيسية  
الممالرية وتصيل  
المنسيط

# جرب التغيير

طبق التغيير لمدة أسبوع

## اختبار أ/ب



الوضع الحالي

التطبيق لمدة  
أسبوع



## الخلاصة

# التغيير يحدث عبر تصميم البيئة



تواصل معي

+97338887288



+966534147675

ahmed@inovent.events



@ambuhaza

